



koninklijke
watersportvereniging **FRISIA**
GROU / SINDS 1860

Wedstrijdzeilen

Regels bij de start

de start



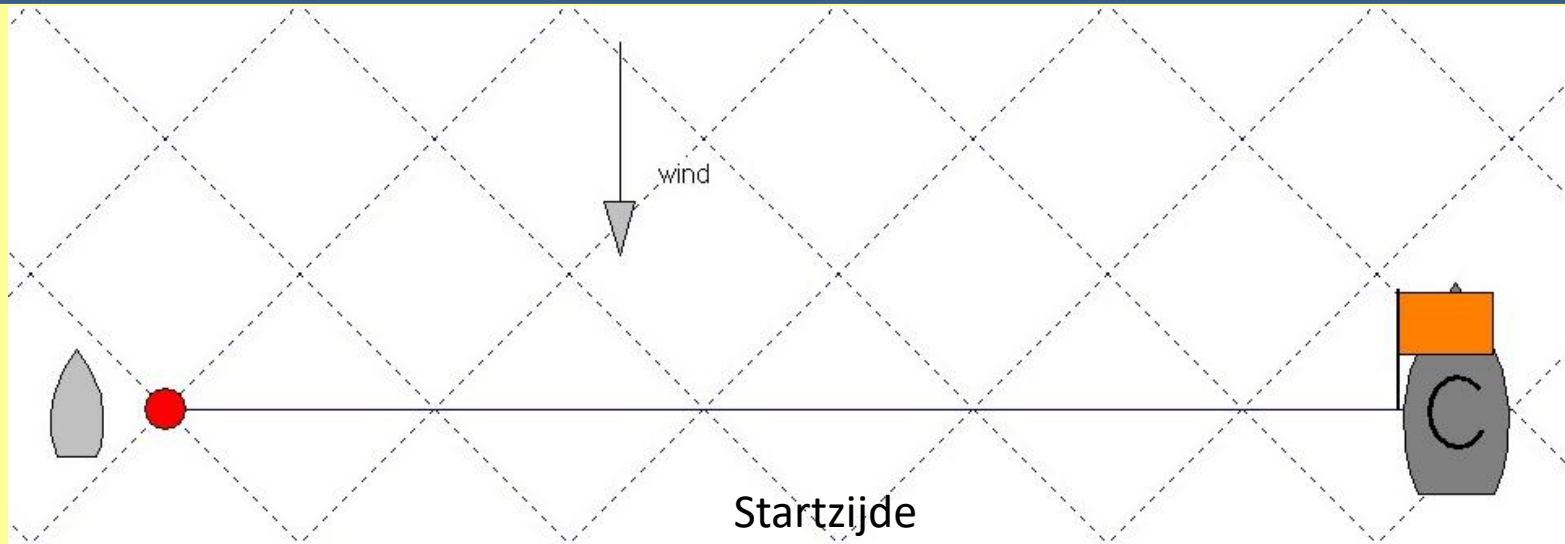
- Sommige wedstrijdvormen hebben een eigen startprocedure. Wij behandelen hier alleen de startprocedure voor het fleetracen.

Vanaf het startschip



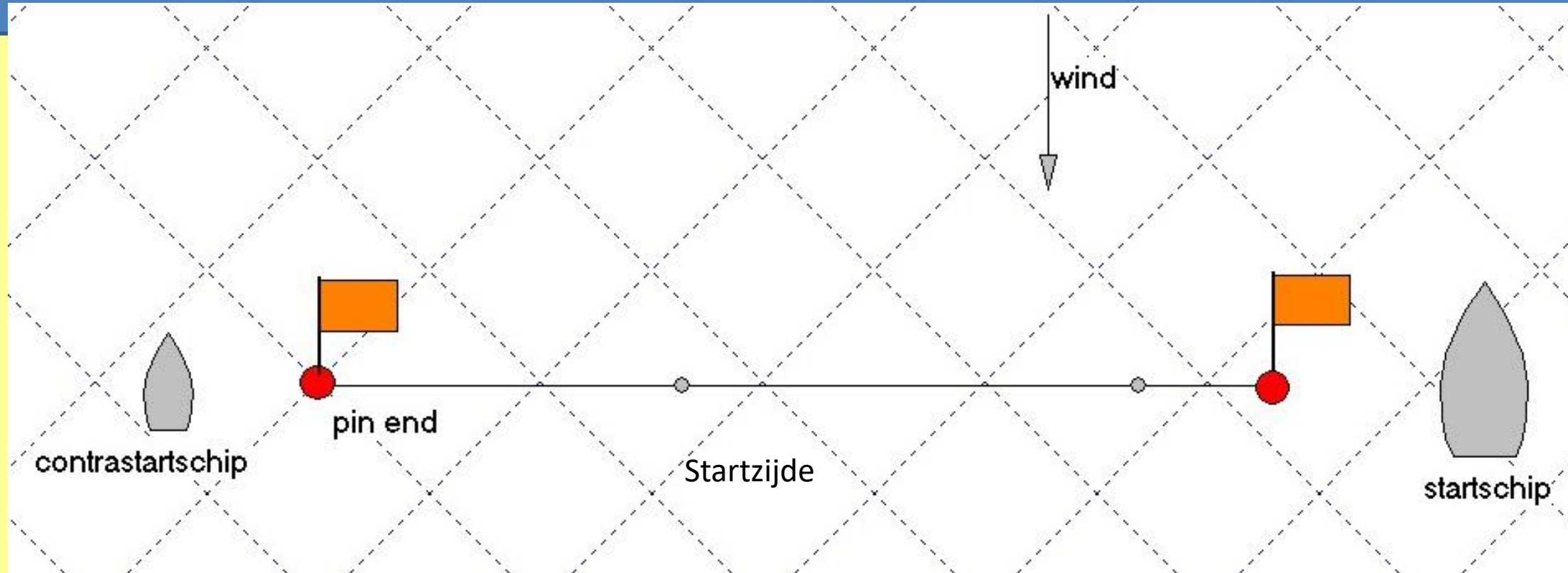
- Wat zijn de handelingen van het wedstrijdcomité

Keuze startlijn 1



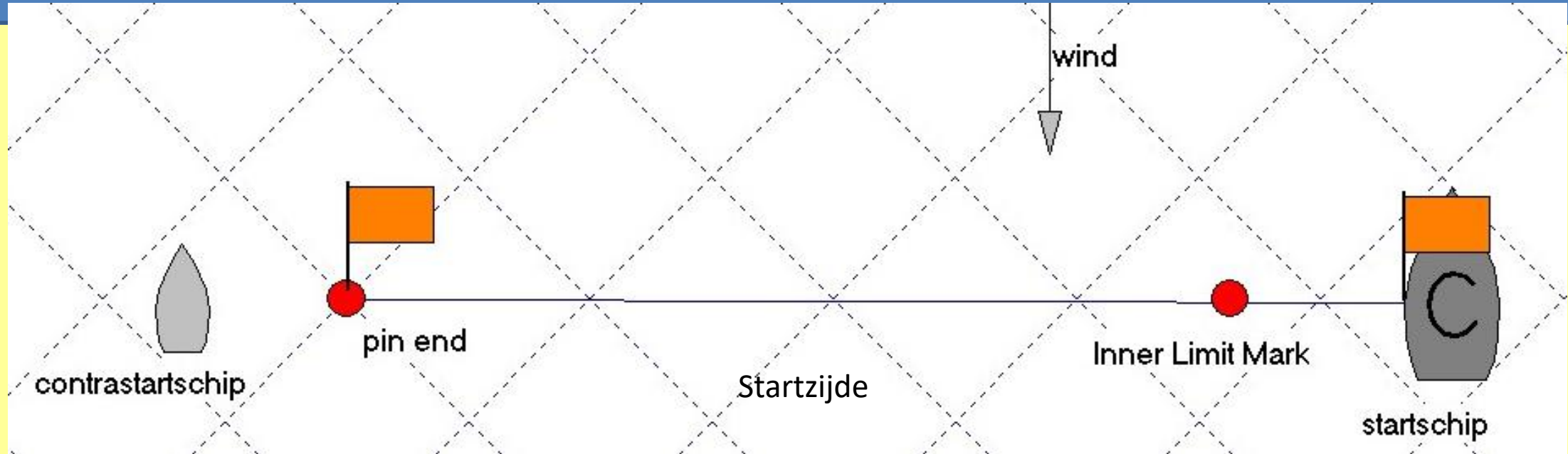
- De startlijn is tussen
 - een staak met oranje vlag op het startschip aan de rechterkant
 - en een startboei aan de linkerkant
- Het startschip en de wedstrijdschepen lopen nog wel eens schade op
- Startschip is hier een merkteken van de startlijn

Keuze startlijn 2



- De startlijn is de lijn tussen twee jonen met oranje vlag
- Startschip is hier een hindernis

startlijn 3



- De startlijn is de lijn tussen een staak met oranje vlag op het startschip en een joon met oranje vlag.
- Er is een Inner Limit Mark
- Startschip is hier een merkteken van de startlijn

het Inner Limit Mark



- Het doel van de ILM is om schepen vrij te houden van het startschip.
- Een begrenzingsmerkteken ILM ligt nabij het startschip en op of nabij de startlijn
- Het ILM geldt als merkteken van de startlijn
- Het moet tijdens het starten aan stuurboord worden gehouden
- Als een boot tussen ILM en startschip doorvaart heeft hij de baan niet goed gevaren. Hij kan dan terug naar de startzijde van de lijn varen om te starten.

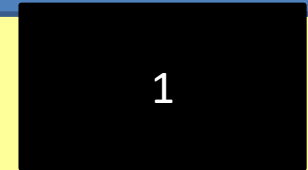


- Wanneer start een boot? |
 - Een boot start wanneer zijn romp geheel aan de startzijde van de startlijn is geweest op of na zijn startsein en nadat enig deel van zijn romp de startlijn doorkruist vanaf de startzijde naar de baanzijde.

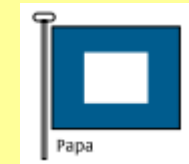
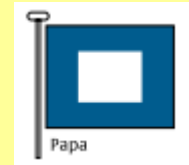
Normale start op Grou



- 5 minuten, waarschuwingssein
- 4 minuten, voorbereidingssein
- 1 minuut, laatste minuutsein
- Startsein



klassenbord



Vervolg van een normale start (op Grou) (1)

Geen deelnemers te vroeg



- over 5 minuten start de volgende klasse.



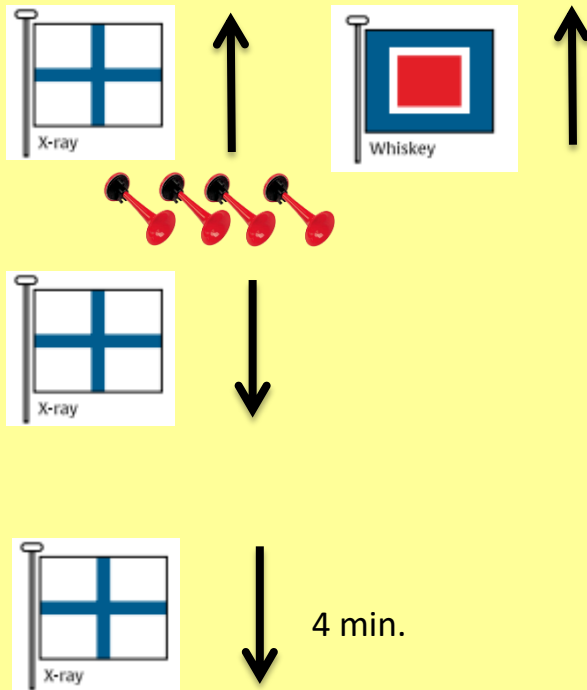
-
- Er starten geen volgende klassen

2

klassenbord

Vervolg van een normale start (op Grou) (2)

Enkele deelnemers te vroeg



- Er zijn 1 of enkele deelnemers te vroeg. Comité kan zien welke dat zijn.
Individuele valse start, meerdere geluidssignalen
- Alle deelnemers die te vroeg waren zijn weer terug gezeild en geheel aan de startzijde van de startlijn geweest. Geen signalen
- Niet alle deelnemers zijn terug gezeild of niet helemaal aan de startzijde van de startlijn geweest. Na vier minuten wordt de x-vlag gestreken
- Deelnemers die niet terug zijn geweest krijgen een On Course Side (OCS) diskwalificatie

Vervolg van een normale start (op Grou) (3)

Meer deelnemers te vroeg



• Er zijn meerdere deelnemers te vroeg. Comité kan niet zien welke dat zijn.

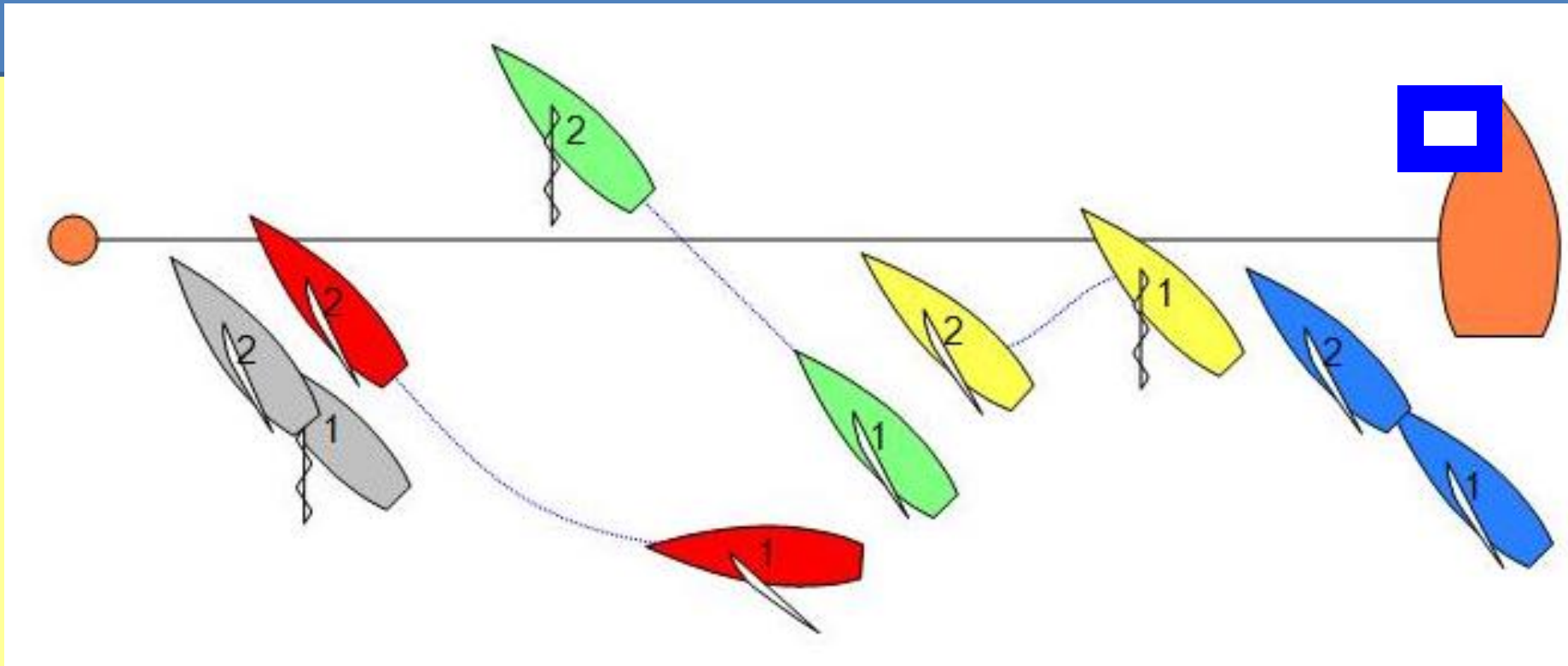
Algehele valse start, twee geluidssignalen



4 min.

- Alle deelnemers starten opnieuw. Op Grou is de start gelijk weer na 5 minuten

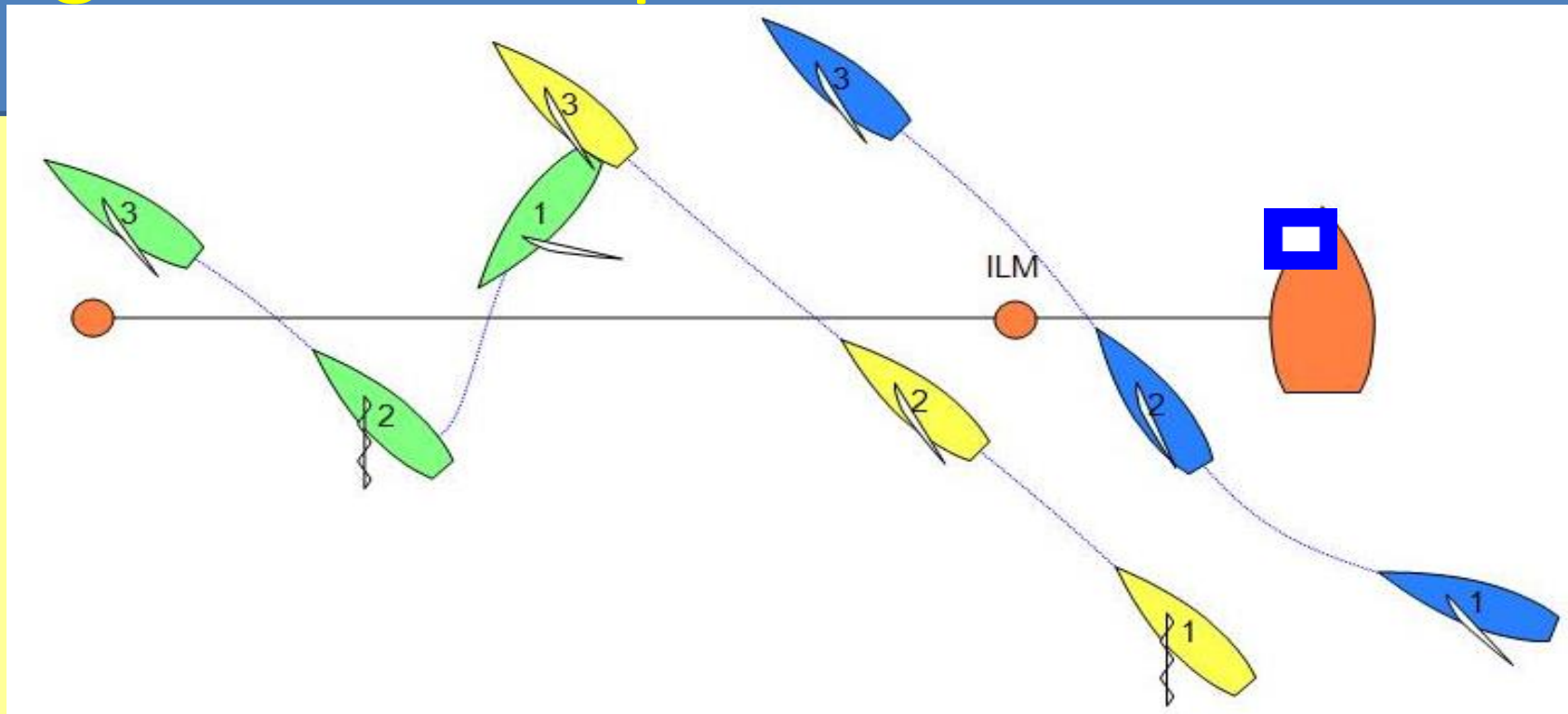
Vraag 1 starten met P



- Positie 1: 10 seconden voor het startsein
- Positie 2: op het startsein

Vraag 1: Welke boten starten correct?

Vraag 2 ILM en dipstart



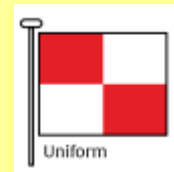
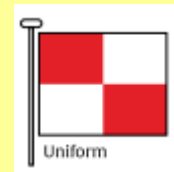
- Positie 1: 10 seconden voor het startsein
- Positie 2: op het startsein
- Positie 3: 10 seconden na het startsein

Vraag 3: Welke boten starten correct?

U-vlag start op Grou, (als het comité door wil)



- 5 minuten, waarschuwingssein
- 4 minuten, voorbereidingssein
- 1 minuut, laatste minuutsein
- Startsein



Vervolg van een u-vlag start (op Grou) (1)

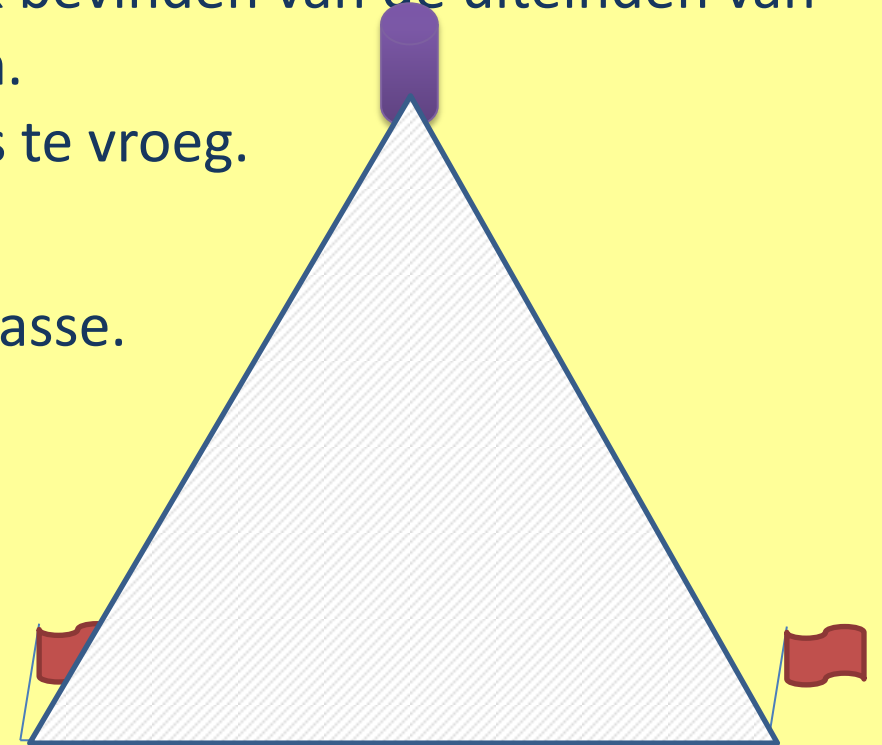
Geen deelnemers te vroeg



- Laatste minuut signaal is belangrijk. In de laatste minuut mogen deelnemers zich niet in de driehoek bevinden van de uiteinden van de startlijn en het eerste merkteken. Als dit wel zo is, zijn die deelnemers te vroeg.



- over 5 minuten start de volgende klasse.
- Er starten geen volgende klassen



Vervolg van een u-vlag start (op Grou) (2)

Enkele deelnemers te vroeg



- Er zijn 1 of enkele deelnemers te vroeg. Comité kan zien welke dat zijn.
Geen valse start

Te vroeg is hier: boten zijn na 1 minuutsignaal in de driehoek aan de baanzijde geweest.

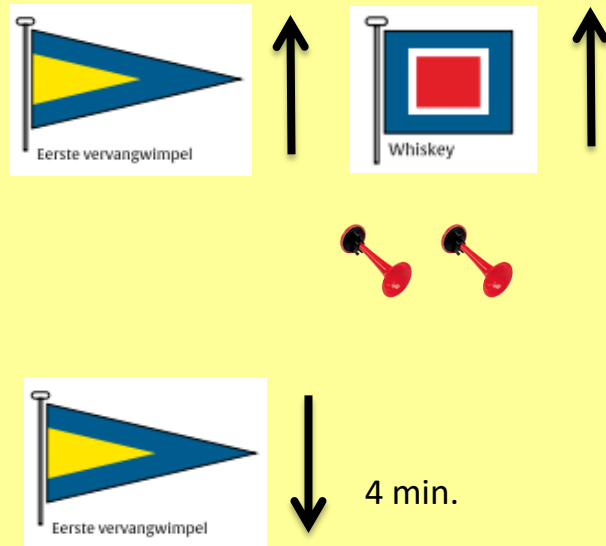
- De deelnemers die te vroeg waren krijgen de diskwalificatie U-Flag Disqualified (UFD)



- Verder met de volgende start

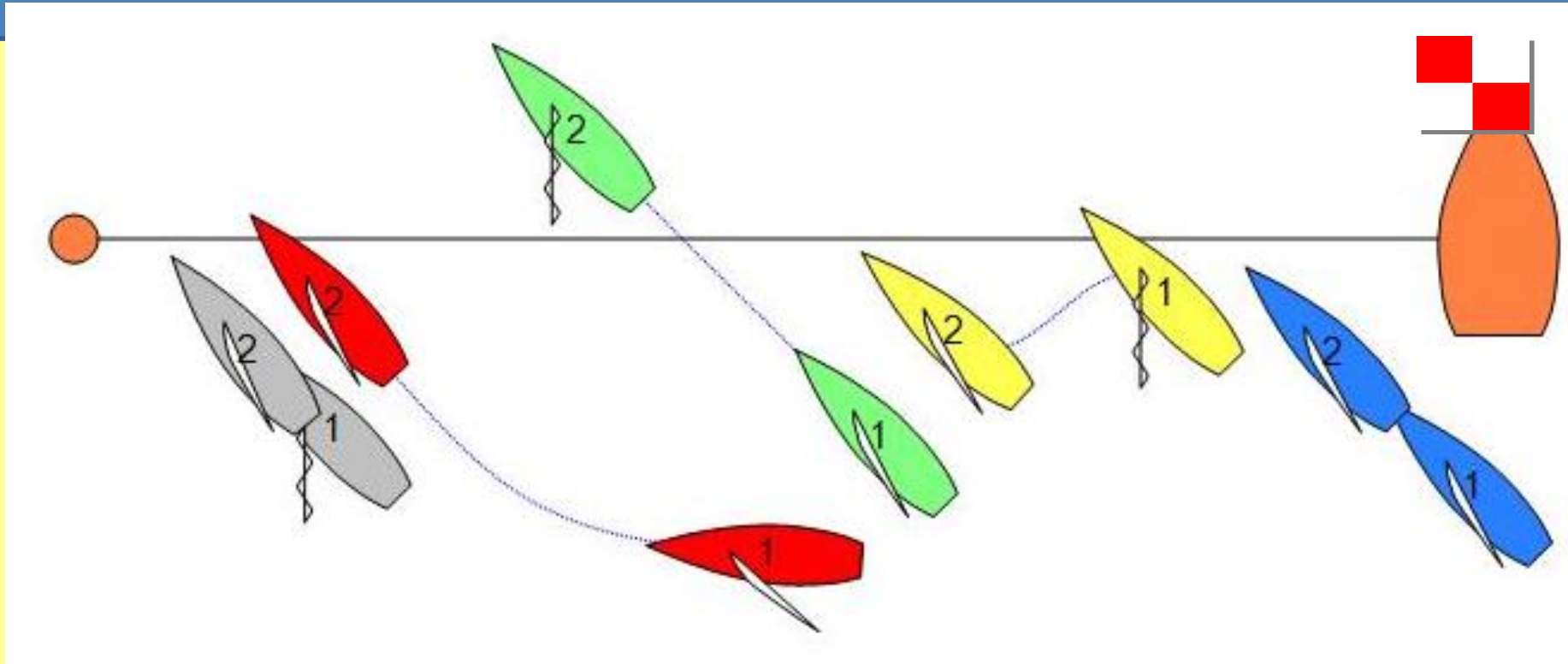
Vervolg van een u-vlag start (op Grou) (3)

Meer deelnemers te vroeg



- Er zijn meerdere deelnemers te vroeg. Comité kan niet zien welke dat zijn.
Algehele valse start, Twee geluidssignalen
Te vroeg is hier: boten zijn na 1 minuut signaal in de driehoek aan de baanzijde geweest.
- Alle deelnemers starten opnieuw. Op Grou is de start gelijk weer na 5 minuten

Vraag 2 start met U-vlag



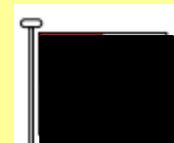
- Positie 1: 10 seconden voor het startsein
- Positie 2: op het startsein

Vraag 2: Welke boten starten correct?

Zwarte-vlag start op Grou, (als de deelnemers aan het muiten zijn)



- 5 minuten, waarschuwingsein
- 4 minuten, voorbereidingssein
- 1 minuut, laatste minuutsein
- Startsein



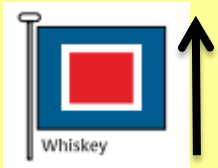
Vervolg van een zwarte vlag start (op Grou) (1)

Geen deelnemers te vroeg

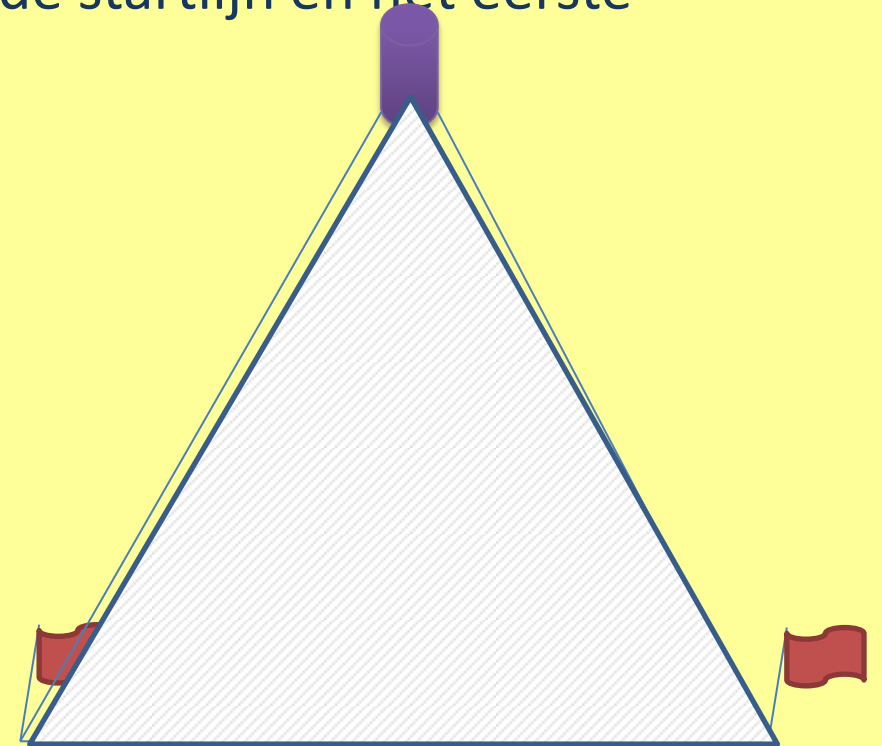


- Laatste minuut signaal is belangrijk. In de laatste minuut mogen deelnemers zich niet in de driehoek bevinden van de uiteinden van de startlijn en het eerste merkteken.
Als dit wel zo is, zijn die deelnemers te vroeg.

- over 5 minuten start de volgende klasse.



- Er starten geen volgende klassen

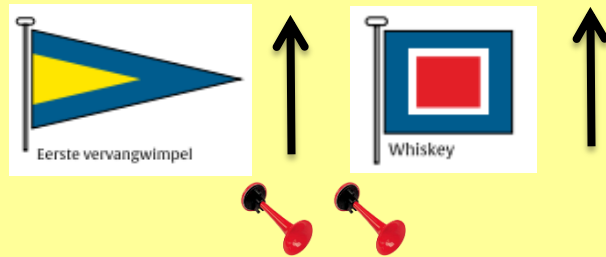


Vervolg van een zwarte-vlag start (op Grou) (3)

Meer deelnemers te vroeg



- Er zijn meerdere deelnemers te vroeg. Comité kan niet zien welke dat zijn.
Algehele valse start, Twee geluidssignalen

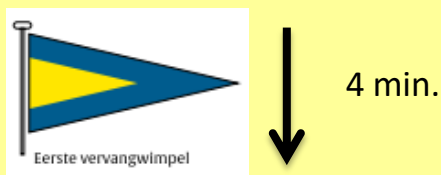


Te vroeg is hier: boten zijn na 1 minuut signaal in de driehoek aan de baan zijde geweest.

- De deelnemers die als te vroeg zijn geïdentificeerd mogen niet meer meestarten in de volgende start. Deze zeilnummers worden getoond op startschip.



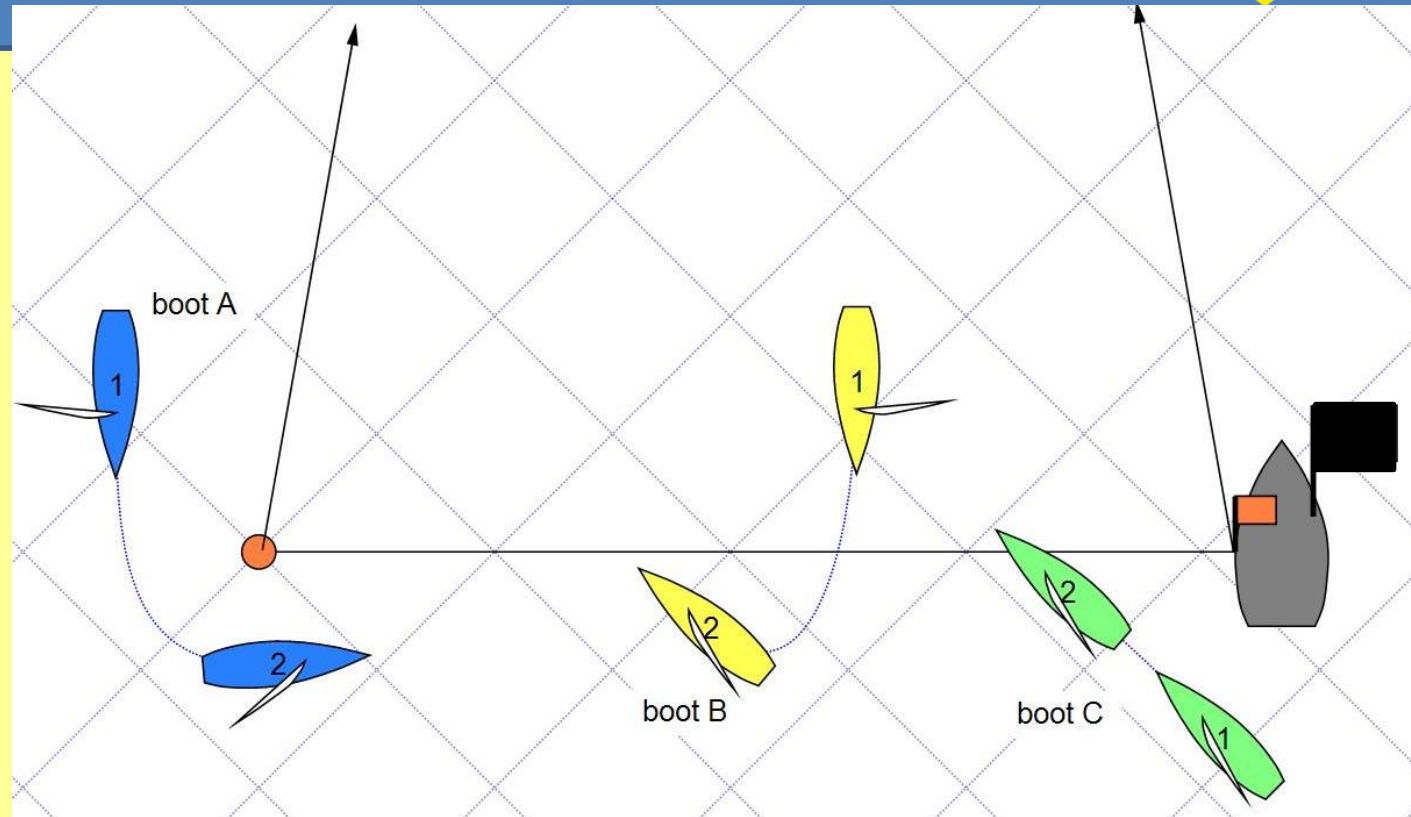
klassenbord



de driehoek van U en Zwart



- (regel 30.3 en 30.4)
de pijlen wijzen naar de
bovenboei
- Situatie 1: 10 s voor het
startsein
- Situatie 2: op het startsein
- Welke boten zijn UFD?



De uitstelvlag






Uitstel:

De uitstelvlag kan elk moment tijdens de startprocedure gehesen worden. De start wordt afgebroken.

Als de uitstelvlag (vlag OW) wordt gehesen is het zaak dat u in de buurt van het startgebied blijft. Nadat de uitstelvlag wordt gestreken wordt na 1 minuut met de startprocedure aangevangen.



↑ + 2x  

↓ + 1x 



Regels bij de start

Wat moeten de zeilers weten

Introfilm



- <https://www.youtube.com/watch?v=q-Y0mUoXBGM>
- Vanaf 3:30

Specifieke Definities



- Wedstrijdzeilen: Een boot zeilt wedstrijd vanaf zijn voorbereidingssein (4 minuten)
- Starten: Een boot start wanneer zijn romp geheel aan de startzijde van de startlijn is geweest op of na zijn startsein en nadat enig deel van zijn romp de startlijn doorkruist vanaf de startzijde naar de baanzijde.
- Juiste koers Een koers die een boot zou kiezen om de baan te zeilen en zo spoedig mogelijk te finishen in de afwezigheid van andere boten waaraan wordt gerefereerd in de regel die de uitdrukking gebruikt. **Een boot heeft geen juiste koers vóór zijn startsein.**
- Hindernis Een voorwerp dat een boot niet voorbij zou kunnen varen zonder aanmerkelijk van koers te veranderen als hij daar direct op af zou zeilen en er één van zijn romplengten vandaan is

Regels die veel voorkomen bij de start



Regel 10,	SB wijkt voor BB
Regel 11,	Loef wijkt voor Lij
Regel 12,	Boot die inhaalt moet vrijblijven van ingehaalde boot
Regel 13,	Tijdens overstag moet je vrijblijven
Regel 16.1	Wanneer een boot met voorrang van koers verandert, moet hij de andere boot ruimte geven om vrij te blijven.
Regel 19.2	Ruimte geven bij een hindernis. (Als startschip een hindernis is)

Regels die veel voorkomen bij de start



- 21.1 Een boot die na zijn startsein naar de startzijde van de startlijn of één van de verlengden daarvan zeilt om te starten of te voldoen aan regel 30.1, moet vrij blijven van een boot die dat niet doet totdat zijn romp geheel aan de startzijde is gekomen.
- 21.3 Een boot die achteruit of zijwaarts naar loef door het water beweegt door een zeil naar voren te duwen moet vrij blijven van een boot die dat niet doet.
- 23.1 Indien redelijkerwijs mogelijk, mag een boot die niet wedstrijdzeilt een boot die wedstrijdzeilt niet hinderen.
- 31 Tijdens het wedstrijdzeilen mag een boot een merkteken van de startlijn voor het starten, niet raken.

Paar situaties bekijken



- C:\Users\kwvfr\Nextcloud\Wedstrijdcommissie\2024\Regelavonden\Films
- Op Whiteboard:
- Startschip is een merkteken. Meerdere boten bij het startschip. Hoe moeten de boten varen
- Startschip is een hindernis. Meerdere boten bij het startschip. Hoe moeten de boten varen
- Boot over BB, bijna stil aan startzijde