



# Wedstrijdzeilen

Regels in het kruisrak,  
bezeilde rakken en de  
finish

# Enkele definities



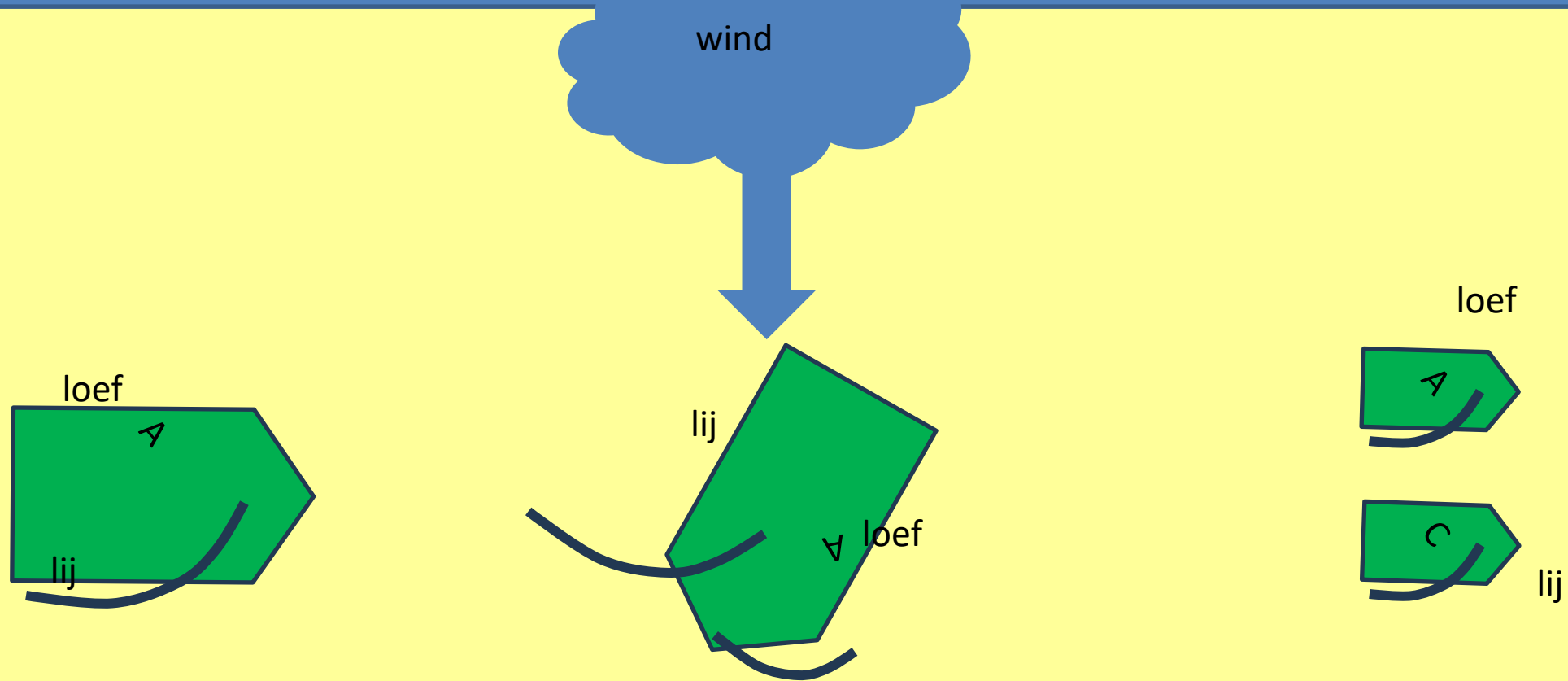
- Over een boeg liggen, stuurboord of bakboord
  - Een boot ligt over de boeg, stuurboord of bakboord die overeenkomt met zijn lijwaartse zijde.
- Ruimte
  - De ruimte die een boot nodig heeft onder de heersende omstandigheden, met inbegrip van ruimte om te kunnen voldoen aan zijn verplichtingen op grond van de regels van Deel 2 en regel 31, terwijl hij met goed zeemanschap prompt manoeuvreert.
- Hindernis
  - Een boot die wedstrijdzeilt, is geen hindernis voor andere boten tenzij deze van hem moeten vrij blijven

# Enkele definities



- Lijwaarts en loefwaarts
  - De lijwaartse zijde van een boot is de zijde die is of, wanneer hij in de wind ligt, was afgekeerd van de wind.
  - Wanneer hij echter binnen de wind zeilt of recht voor de wind, is de lijwaartse zijde die zijde waarover hij zijn grootzeil voert. De andere zijde is zijn loefwaartse zijde.
  - Wanneer twee boten over dezelfde boeg een overlap hebben, is degene aan de lijwaartse zijde van de ander de lijwaartse boot. De andere is de loefwaartse boot

# Alleen een Plaatje

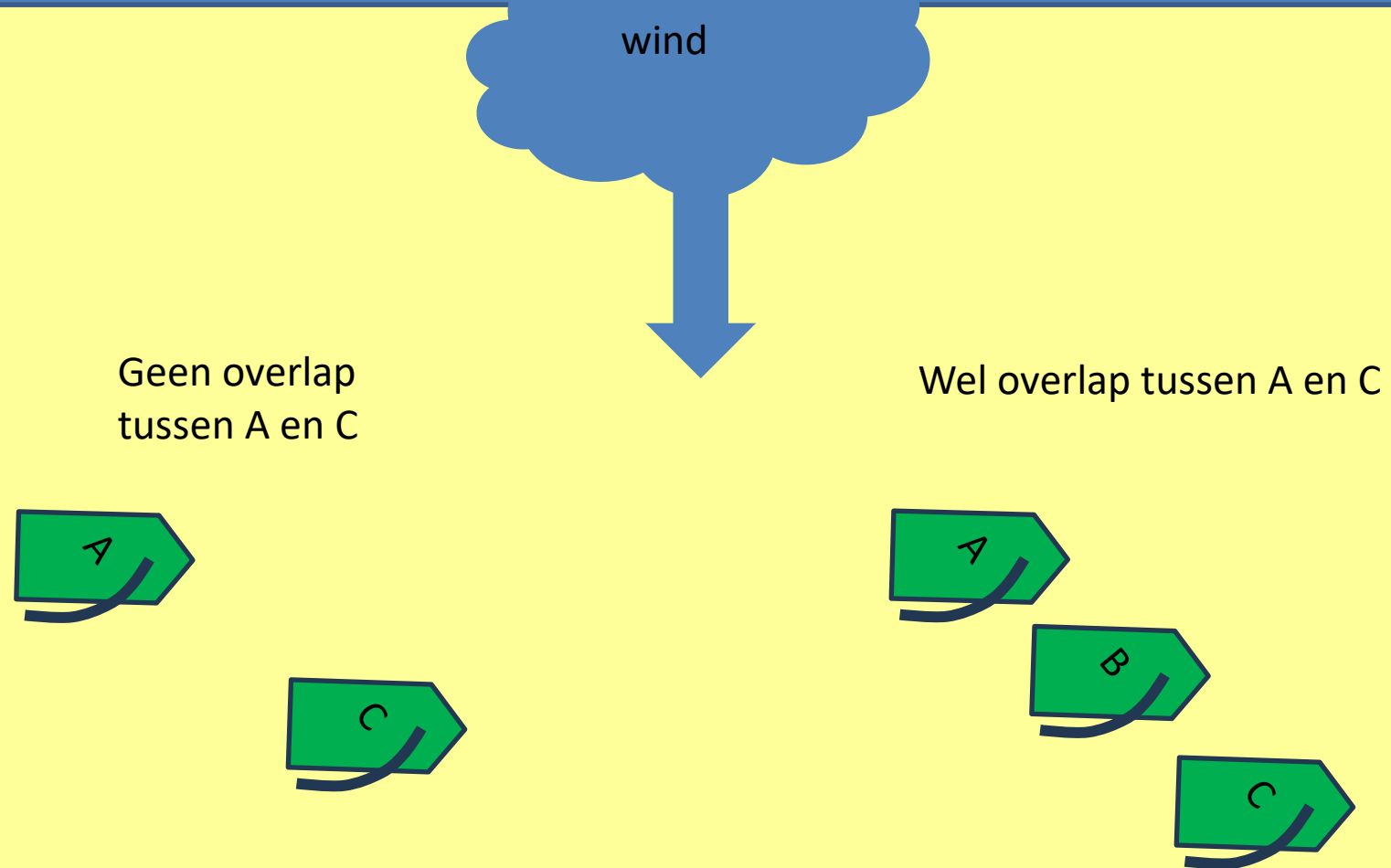


# Enkele definities



- Vrij achter en Vrij voor; Overlap
  - Een boot is vrij achter een andere wanneer zijn romp en uitrusting op de normale plaats liggen achter een lijn dwarsscheeps getrokken door het achterste punt van de romp en uitrusting op de normale plaats van de andere boot.
  - De andere boot is vrij voor.
  - Zij hebben een overlap wanneer geen van beide vrij achter ligt. Zij hebben echter ook een overlap wanneer een tussenliggende boot met beide een overlap heeft.
  - Deze uitdrukkingen zijn altijd van toepassing op boten die over dezelfde boeg liggen. Zij zijn alleen van toepassing op boten over verschillende boeg wanneer regel 18 tussen hen van toepassing is (merktekenruimte) of beide boten een koers varen die meer dan 90 graden afwijkt van de ware windrichting.

# Alleen een Plaatje



# Enkele definities



- Vrij blijven
- Een boot blijft vrij van een boot met voorrang
  - (a) als de boot met voorrang zijn koers kan zeilen zonder de noodzaak van uitwijkende handelingen en,
  - (b) wanneer de boten een overlap hebben, als de boot met voorrang bovendien van koers kan veranderen in beide richtingen zonder direct een aanraking te veroorzaken.

# De Regels





# Regel 10



- OVER VERSCHILLENDE BOEG
  - Wanneer boten over een verschillende boeg liggen, moet een boot die over de stuurboordboeg ligt vrij blijven van een boot die over de bakboordboeg ligt.
- Veel voorkomende situatie: Als de over SB zeilende boot niet kan bewijzen dat deze de over BB zeilende boot niet hinderde, wordt aangenomen dat dit wel is gebeurd.

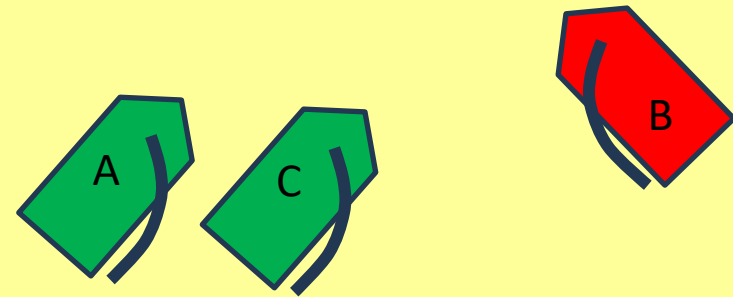
# Alleen een Plaatje regel 10



- A vaart over Stuurboord
- B vaart over Bakboord



- B is hier een hindernis (Regel 19) voor A en C



[Animatie 1](#)

[Animatie 2](#)

# Regel 11



- OVER DEZELFDE BOEG, OVERLAP
  - Wanneer boten over dezelfde boeg liggen en een overlap hebben, moet een loefwaartse boot vrij blijven van een lijwaartse boot.

# Situaties regel 11



- Loef wijkt voor lij tonen

Op het bord

[Animatie 1](#)

[Animatie 2](#)

# Regel 12



- OVER DEZELFDE BOEG, GEEN OVERLAP
  - Wanneer boten over dezelfde boeg liggen en geen overlap hebben moet een boot die vrij achter ligt vrij blijven van een boot die vrij voor ligt.

# Situaties regel 12



- Geldt als een boot wordt ingehaald door een andere

# Regel 13



- TIJDENS OVERSTAG GAAN
  - Nadat een boot verder is gedraaid dan in de wind, moet hij vrij blijven van andere boten tot hij op een aandewindse koers ligt.
  - Gedurende die tijd zijn de regels 10, 11 en 12 niet van toepassing. Als twee boten tegelijkertijd onder deze regel vallen moet degene aan de bakboordzijde van de andere of degene die achter ligt, vrij blijven.

# Situaties regel 13



- Overstag gaan als BB zeilend schip die vlak voor SB zeilend schip langsvaart



# Film en een Plaatje



- <https://www.youtube.com/watch?v=9taYqN4928A&list=PLknav5SiCownHUxt870oHi5fh4GMsXfkY&index=2>
- Beginnen op 1.30

# Regel 14



- AANRAKING VERMIJDEN
- Een boot moet aanraking met een andere boot vermijden als dit redelijkerwijs mogelijk is. Echter, een boot met voorrang hoeft niet te handelen om aanraking te vermijden totdat het duidelijk is dat de andere boot niet vrij blijft.

# Regel 15



- VOORRANG VERKRIJGEN
  - Wanneer een boot voorrang verkrijgt, moet hij aanvankelijk de andere boot ruimte geven om vrij te blijven, tenzij hij voorrang verkrijgt door de handelingen van de andere boot.

# Situaties regel 15



- Drie voorbeelden
- 1. Boot Y haalt een boot X aan lij in. Y moet ruimte geven aan X zodat deze kan vrijblijven
- [Animatie](#)
- 2. Boot Y haalt boot X aan loef in. Nu hoeft boot Y geen ruimte te geven aan X om vrij te blijven
- [Animatie](#)
- 3. Boot Y vaart over BB achter boot X over BB. Boot X gijpt.
- [Animatie](#)

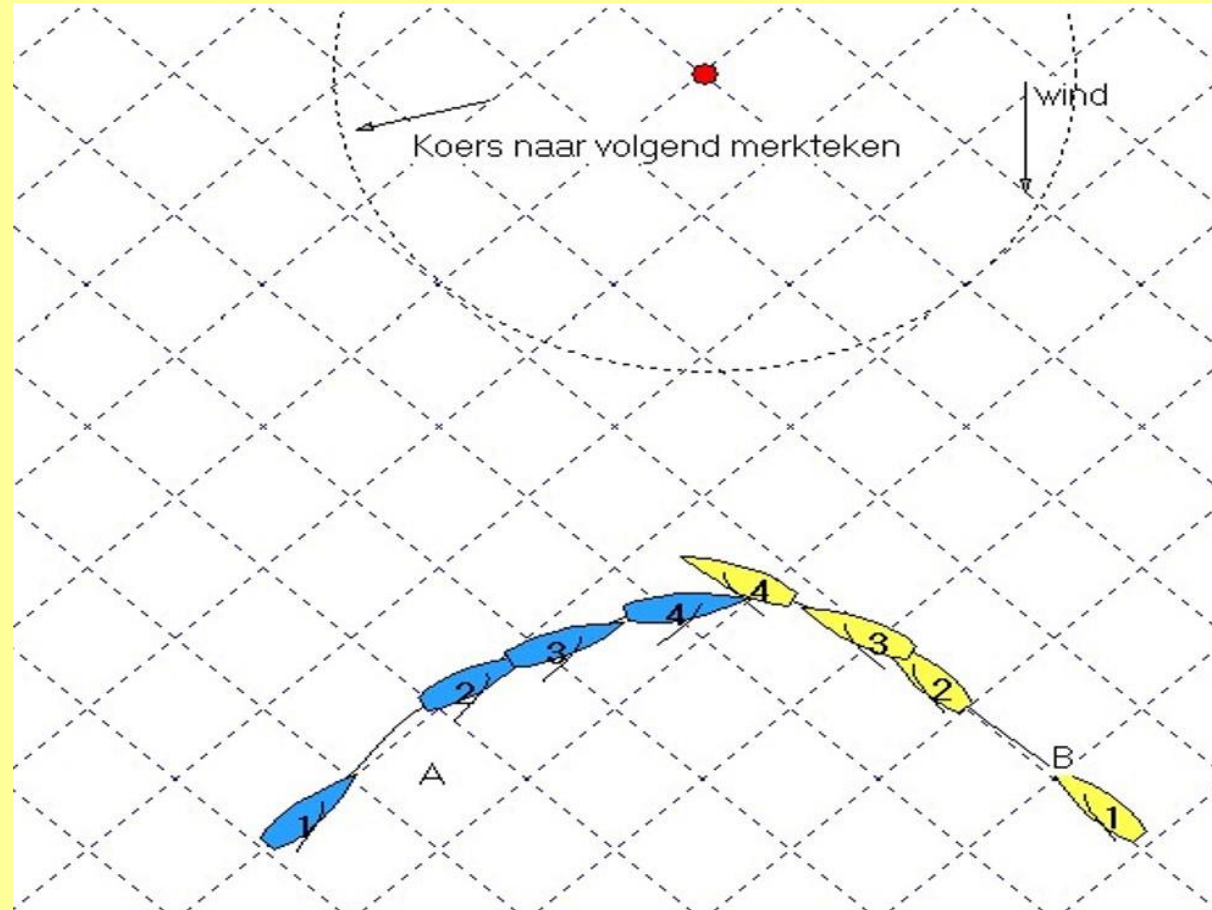
# Regel 16



- VAN KOERS VERANDEREN

- Wanneer een boot met voorrang van koers verandert, moet hij de andere boot ruimte geven om vrij te blijven.
- Wanneer bovendien in een aandewinds rak een over de stuurboordboeg liggende boot vrij blijft door lijwaarts van een over de bakboordboeg liggende boot langs te varen, mag de over de bakboordboeg liggende boot niet afvallen als daardoor de over de stuurboordboeg liggende boot onmiddellijk van koers moet veranderen om vrij te blijven.

# Voorbeelden regel 16



# Regel 17



- OVER DEZELFDE BOEG; JUISTE KOERS
  - Als een vrij achter liggende boot een overlap verkrijgt binnen twee van zijn romplengten lijwaarts van een boot over dezelfde boeg, mag hij niet boven zijn juiste koers zeilen zolang zij over dezelfde boeg blijven liggen en de overlap behouden binnen deze afstand,
  - tenzij hij door dit te doen prompt achter de andere boot langs zeilt. Deze regel is niet van toepassing als de overlap begint terwijl de loefwaartse boot op grond van regel 13 moet vrij blijven.

# Voorbeelden regel 17



- Boot A komt binnen twee scheepslengte in een overlap met boot B
- [Animatie](#)
- Boot A komt buiten twee scheepslengte in een overlap met boot B
- [Animatie](#)



# Een film en een Plaatje



- <https://www.youtube.com/watch?v=BdAyG9wUixw>

# Regel 19 hindernis



Regel 19 is van toepassing tussen twee boten bij een hindernis, behalve

- (a) Wanneer de hindernis een merkteken is dat de boten aan dezelfde zijde moeten houden, of
- (b) wanneer regel 18 tussen de boten van toepassing is en de hindernis een andere boot is, die met elk van hen een overlap heeft.

Echter, bij een doorlopende hindernis is regel 19 altijd van toepassing en regel 18 niet.

# Regel 19 hindernis



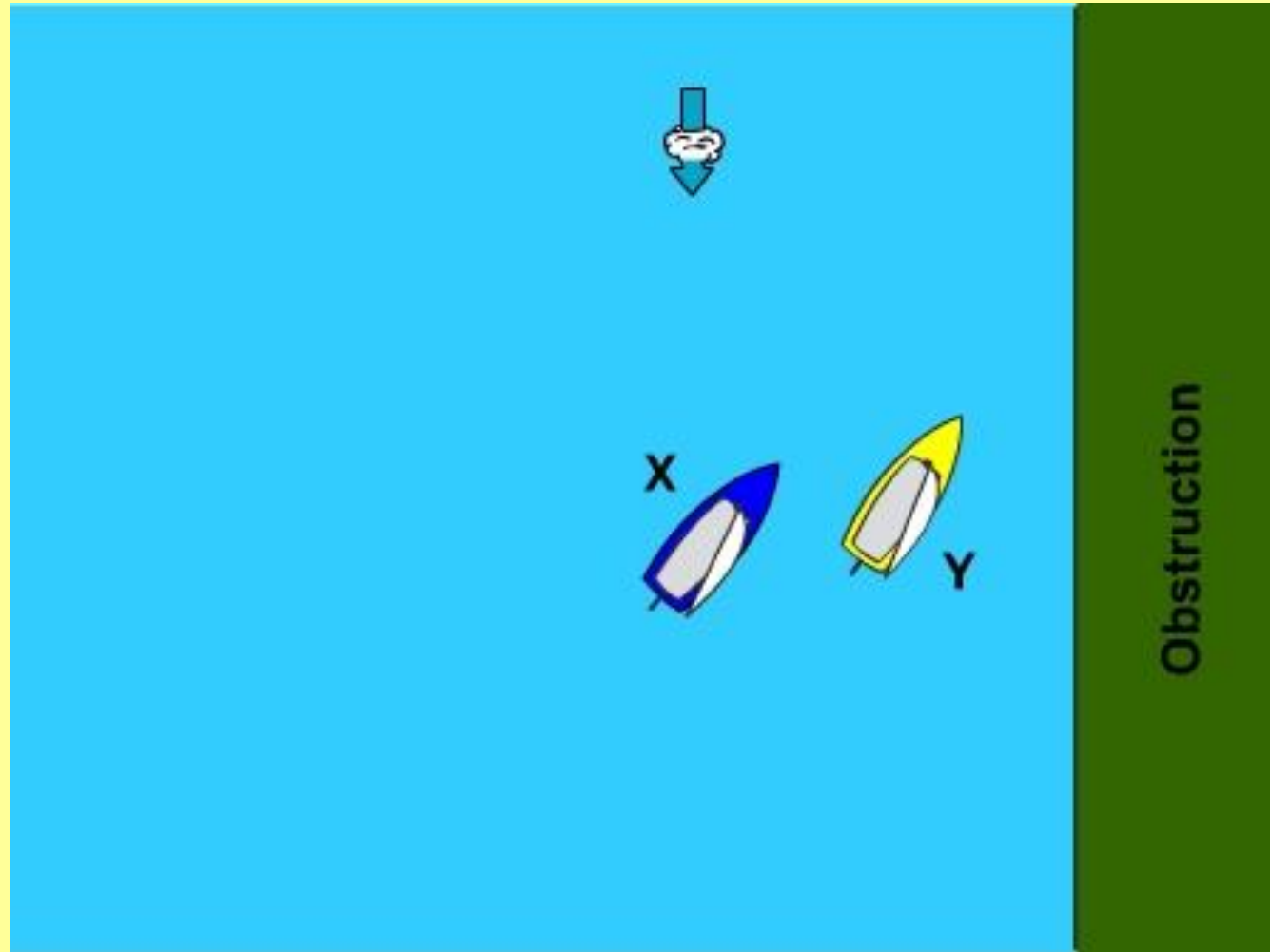
Een boot met voorrang mag kiezen om een hindernis aan elke kant voorbij te varen.

Wanneer boten een overlap hebben, moet de buitenliggende boot de binnenliggende boot ruimte geven tussen hem en de hindernis, tenzij hij niet in staat was dat te doen vanaf het tijdstip waarop de overlap begon.

Wanneer, terwijl boten een doorlopende hindernis voorbijvaren, de boot die vrij achter lag en moest vrij blijven een overlap verkrijgt tussen de andere boot en de hindernis, en op het moment dat de overlap begint, er geen ruimte is voor hem om tussen hen door te varen,

- (1) heeft hij geen recht op ruimte op grond van regel 19.2(b), en
- (2) zolang de overlap blijft bestaan, moet hij vrij blijven en zijn regels 10 en 11 niet van toepassing.

# Regel 19 hindernis



# Regel 19 hindernis



[Animatie 1](#)

[Animatie 2](#)

[Animatie 3](#)

# Regel 22



- OMGESLAGEN; VOOR ANKER OF AAN DE GROND; REDDEN
  - Indien mogelijk moet een boot een andere boot die is omgeslagen of nog niet onder controle is na te zijn omgeslagen, die voor anker ligt of aan de grond zit, of die probeert een persoon of vaartuig in gevaar te helpen, ontwijken. Een boot is omgeslagen wanneer zijn masttop in het water ligt.

# Finish



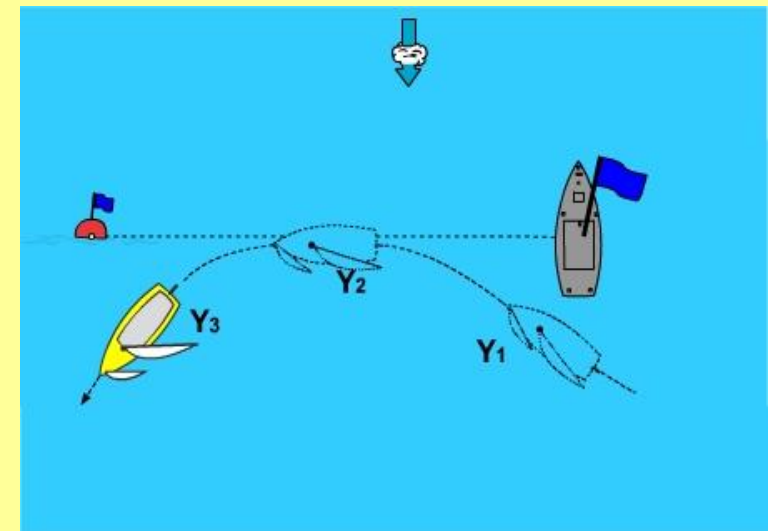
## Definitie:

Een boot finisht wanneer, na te zijn gestart, enig deel van zijn romp de finishlijn doorkruist vanaf de baanzijde.

Hij is echter niet gefinisht indien hij na het doorkruisen van de finishlijn

- (a) een straf neemt op grond van regel 44.2,
- (b) een op de lijn gemaakte fout van de te zeilen baan op grond van regel 28.2 corrigeert, of
- (c) doorgaat met het zeilen van de baan.

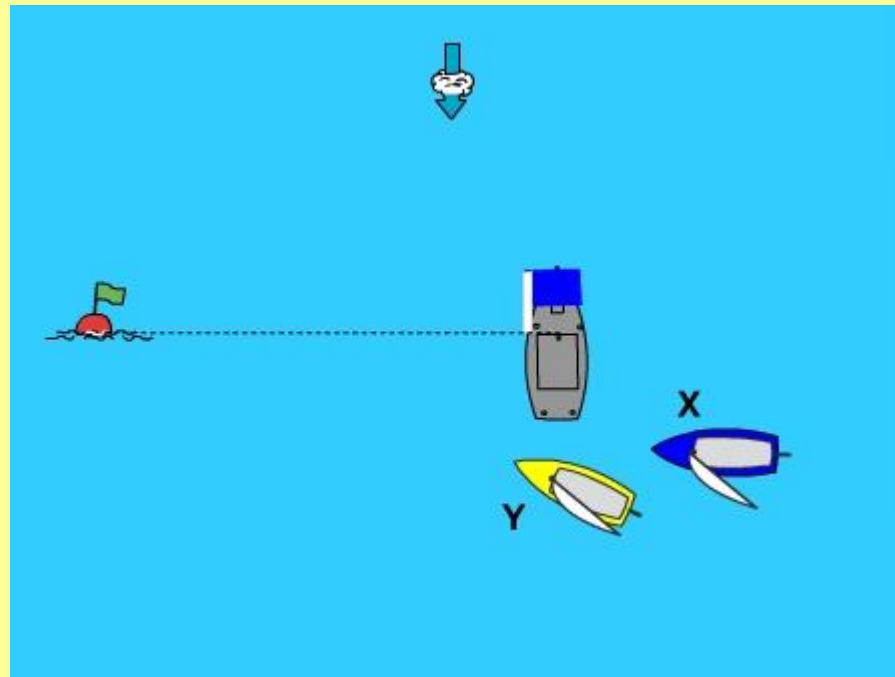
## [Animatie 1](#)



# Finish



Dezelfde boeg, overlap: boeien van de finish gelden als merkteken, regel 18 is van toepassing

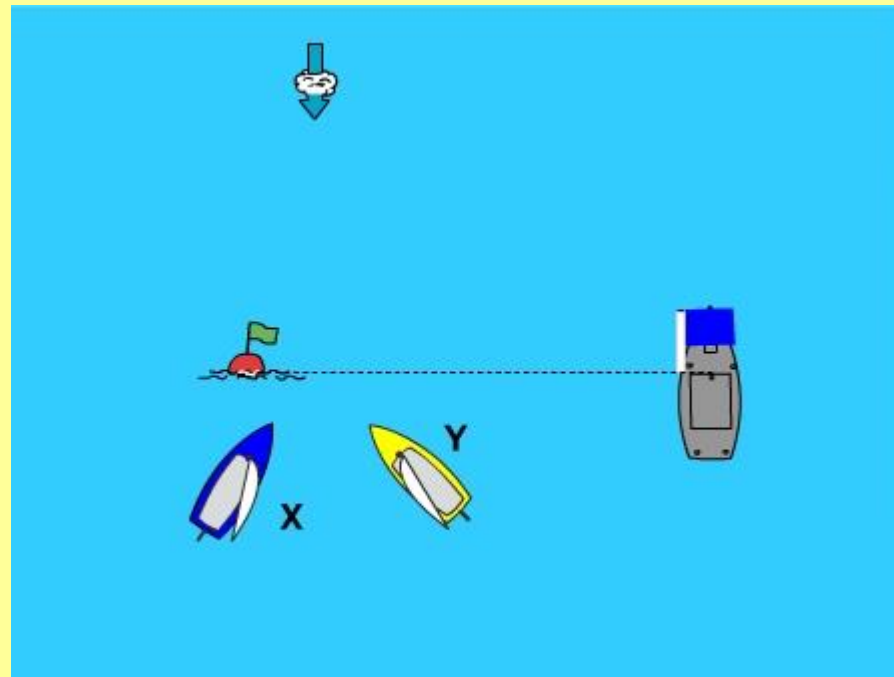




# Finish



Verschillende boeg, overlap: regel 18 is niet van toepassing



# Verhoeven Finish



Als het wedstrijdcomité een afgekorte baan aangeeft (toont vlag S met twee geluidsseinen), moet de finishlijn zijn,

- (a) bij een te ronden merkteken, tussen het merkteken en een staak die vlag S toont;
- (b) bij een lijn die boten volgens de baan moeten doorkruisen; of
- (c) bij een gate, tussen de merktekens van de gate.

De afgekorte baan moet worden aangegeven voordat de eerste boot de finishlijn doorvaart.

# Regel 43



- VRIJUIT GAAN
  - (a) Wanneer als gevolg van het overtreden van een regel een boot een andere boot heeft gedwongen om een regel te overtreden, gaat de andere boot vrijuit voor zijn overtreding.
  - (b) Wanneer een boot vaart in de ruimte of merktekenruimte waar hij recht op heeft en als gevolg van een incident met een boot die hem die ruimte of merktekenruimte moet geven, hij een regel van Hoofdstuk A van Deel 2, regel 15, 16 of 31 overtreedt, gaat hij vrijuit voor zijn overtreding.
  - (c) Een boot met voorrang, of een boot die vaart in de ruimte of merktekenruimte waar hij recht op heeft, gaat vrijuit voor het overtreden van regel 14 als het contact geen schade of letsel veroorzaakt.
  - Een boot die vrijuit gaat voor het overtreden van een regel hoeft geen straf te nemen en zal niet worden gestraft voor het overtreden van die regel.

# Regel 44.1



- STRAFFEN TEN TIJDE VAN EEN OVERTREDING
  - Een straf nemen
    - Een boot mag een Twee-Ronden straf nemen wanneer hij mogelijk één of meer regels van Deel 2 heeft overtreden tijdens het wedstrijdzeilen.
    - Hij mag een Één-Ronde straf nemen wanneer hij mogelijk regel 31 (merkteken raken) heeft overtreden. Als alternatief kunnen de aankondiging of wedstrijd bepalingen het gebruik van de scorestraf of een andere straf voorschrijven, in welk geval de voorgeschreven straf de Eén-Ronde en de Twee-Ronden straf vervangt.
    - Echter, (a) wanneer een boot mogelijk een regel van Deel 2 heeft overtreden en regel 31 in hetzelfde incident, hoeft hij geen straf te nemen voor het overtreden van regel 31;

# Regel 44.1



- Als de boot letsel of ernstige schade heeft veroorzaakt of ondanks het nemen van een straf, een aanzienlijk voordeel heeft behaald in de wedstrijd of de wedstrijdserie door zijn overtreding, moet zijn straf terugtrekken zijn.

# Regel 44.2



- Na zo snel mogelijk na het incident ruim vrij te zijn gevaren van andere boten, neemt een boot een Één-Ronde of Twee-Ronden straf door onmiddellijk het vereiste aantal ronden in dezelfde richting te maken,
- waarbij in elke ronde éénmaal overstag wordt gegaan en éénmaal wordt gegijpt.
- Wanneer een boot de straf neemt op of nabij de finishlijn, moet zijn romp geheel aan de baanzijde van de lijn zijn voor hij finisht.

[Animatie 1](#)

[Animatie 2](#)

<https://watersportacademyonline.nl>